| **Documento de Design de Projeto** | | *dd/mm/aaaa*  Nome | | --- | |
| --- | --- | --- |

| **Conceito do Projeto** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **1** **Controle do**  **Jogador** |  | Você controla um(a)   | *Tipo de Jogador* | | --- | | Neste jogo de visão   | *top Down / plataforma / isométrico* | | --- | |
|  | Com   | *Tipo de input* | | --- | | Que faz o jogador   | *Descrição do movimento do jogador.* | | --- | |

| **2** **Gameplay**  **Básico** |  | Durante o jogo   | *Tipos de objetos* | aparecem | | --- | --- | | de/da   | *area(s) da tela* | | | --- | --- | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | E o objetivo do jogo é   | *Objetivo do Jogo* | | --- | | |

| **3** **Sons**  **& Efeitos** |  | Haverá efeitos de som   | *Descreva os efeitos de som* | | | --- | --- | | E efeitos de partículas   | *Descrição dos efeitos de partículas* | | | --- | --- | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | [opcional] E também haverá   | *Descrição de outros efeitos ou animações deste projeto* | | | --- | --- | | |

| **4** **Mecânica**  **de**  **Gameplay** |  | À medida que o jogo se desenvolve,   | *Descrição da mecânica de gameplay,* | | | --- | --- | | Fazendo com que   | *Efeito da mecânica de gameplay* | | | --- | --- | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | [*opcional*] E também há   | *Descrição de qualquer outra mecânica de gameplay no projeto.* | | | --- | --- | | |

| **5** **Interface do**  **Usuário** |  | O indicador de   | *vidas/tempo* | | --- | | irá   | *aumentar/diminuir* | | --- | | quando   | *condição.* | | | --- | --- | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Quando o jogo iniciar, o título   | *Título* | Irá aparecer | | --- | --- | | | E o jogo irá terminar quando   | *Condição para o jogo terminar.* | | | --- | --- | |

| **6** **Outros Recursos** |  | | *Outros recursos do projeto que não se encaixam em nenhum dos campos acima.* | | | --- | --- | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |

# **Timeline do Projeto**

| **Marca** | **Descrição** | **Finalização** |
| --- | --- | --- |
| **#1** | | * *Rercurso(s) funcional(ais) por marca* | | --- | | | *dd/mm* | | --- | |
| **#2** | | * *Rercurso(s) funcional(ais) por marca* | | --- | | | *dd/mm* | | --- | |
| **#3** | | * *Rercurso(s) funcional(ais) por marca* | | --- | | | *dd/mm* | | --- | |
| **#4** | | * *Rercurso(s) funcional(ais) por marca* | | --- | | | *dd/mm* | | --- | |
| **#5** | | * *Rercurso(s) funcional(ais) por marca* | | --- | | | *dd/mm* | | --- | |
| **Backlog** | | * *Recurso em espera - não é parte de um produto mínimo viável* | | --- | | | *dd/mm* | | --- | |

# **Sketch do Projeto**

